**UC- #. Recibir pedido**

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso # | Recibir pedido |
|  |  |
| Objetivos | Recibir pedido |
|  |
|  |  |
| Descripción | El restaurante recibirá el pedido previamente realizado por el usuario para así poder elaborar |
|  |
|  |  |
| Actores primarios | Usuarios |
|  |  |
| Actores secundarios | Clientes |
|  |  |
| Entradas | Usuario y comprobante de pago |
|  |  |
| Salidas | Productos listos |
|  |  |
| Activador | Método |
|  |
|  |  |
| Condiciones previas | El usuario debe haber efectuado el pago con éxito |
| (Pre-condiciones) |  |
|  |  |
| Secuencia principal | La aplicación le enviara al restaurante el pedido realizado por el usuario |
| (flujo principal) |  |
|  |  |
| Secuencia alternativa | Re direccionar al soporte técnico. |
| (flujo alterativo) |  |
|  |
|  |  |
| Post-condición si éxito | Recibir el pedido y elaborarlo correctamente siguiendo las especificaciones del mismo. |
|  |  |
| Post-condición si fallo | El restaurante debe consultar al Administrador de la aplicación |
|  |  |
| Excepciones | Usuario no registrado, no estar conectado a internet, no tener las últimas |
| Actualizaciones. |
|  |
|  |  |
| Frecuencia de uso | Alta |
| esperada |
|  |
|  |  |
| Asuntos pendientes | N/A |
|  |  |